

**АПРОБАЦИЯ И ВНЕДРЕНИЕ
ТЕХНОЛОГИЙ** ПОВЫШЕНИЯ
ВОВЛЕЧЕННОСТИ НАСЕЛЕНИЯ
В ЗАНЯТИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРОЙ
И СПОРТОМ НА ОСНОВЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
СОВРЕМЕННОГО ОТЕЧЕСТВЕННОГО
СПОРТИВНОГО ОБОРУДОВАНИЯ
И ИНВЕНТАРЯ, ВКЛЮЧАЯ НАЧАЛЬНЫЕ
ЭТАПЫ СПОРТИВНОЙ ПОДГОТОВКИ

Экспериментальный (инновационный) проект



РОССИЙСКАЯ
СПОРТИВНАЯ
ИНДУСТРИЯ



ОБЩЕСТВЕННО-ГОСУДАРСТВЕННОЕ
ФИЗИКУЛЬТУРНО-СПОРТИВНОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ
«ЮНОСТЬ РОССИИ»



АССОЦИАЦИЯ
СПЕЦИАЛИСТОВ
СПОРТИВНОЙ
ИНДУСТРИИ

ПРЕДМЕТ И ЦЕЛЬ ИССЛЕДОВАНИЯ

ПРЕДМЕТ ИССЛЕДОВАНИЯ

Технология вовлечения населения в регулярные занятия массовой физической культурой и спортом, в том числе на начальных этапах спортивной подготовки, с использованием современного отечественного спортивного инвентаря и оборудования

ЦЕЛЬ ИССЛЕДОВАНИЯ

Повышение привлекательности для граждан занятий физическими упражнениями и спортом, в том числе на начальных этапах спортивной подготовки, на основе внедрения новых технологий и современного отечественного спортивного инвентаря и оборудования

АКТУАЛЬНОСТЬ

- Важнейшей задачей для отрасли физической культуры и спорта является достижение показателя по **национальному проекту «Демография»** вовлеченности населения в регулярные занятия физической культурой и спортом к 2030 году на уровне 70%, а также повышение качества подготовки спортивного резерва.
- В **Стратегии развития спортивной индустрии до 2035 года**, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 03.06.2019 № 1188-р указано, что главной тенденцией роста рынка спортивной индустрии остается увеличение количества населения занимающегося физической культурой и спортом.



Создание федеральной экспериментальной площадки для решения задач формируемого рынка SportNet поддержано пунктом 5 резолюции Экспертного совета по физической культуре и спорту при Комитете Совета Федерации по социальной политике от 21 июля 2020 г. № 3.8-13/Пз/072001 «SportNet: горизонт будущего».

Деловой центр стран СНГ

Минпромторг России

Субъекты
Российской
Федерации

НТИ 2.0

ПОДДЕРЖАНО





ФУНКЦИИ SPORTNET- КЛУБОВ



Программа создания SportNet клубов*

Программа создания системы стандартов SportNet и ее унификации с другими рынками НТИ

FA Программа создания экосистемы Iol (Internet of intellects)
 NGS Программа экосистематизации НМИ АПК, систем воздействия взаимодействия с человеком
 SPPS Программа создания системы стандартов для персонализированных товаров

NSA Платформа SportCAD (СпортСАПР) Платформа по созданию, тестированию, проведению, трансляции, коммерциализации, внедрению и т.д. спортивных активностей полного цикла. Модули: -Среда тестирования C-Trainig -Портал гибких НПА -Стандарты и интерфейсы -AI архитектор активностей «задача – процесс» -Шеринг элементов и активностей, финансовые инструменты и т.д.	SlaaS Финансовая платформа скил-крипто-токен S2S2F Скил-фандинг, бартер, ICO, IPO, ставки, атлет, как венчурный инструмент и т.д.	SA Платформа создания виртуальных сред для тренировочных процессов Включает средства разработки цифровых реальностей, тренировочных процессов, программ, маркет-плейс	NGS GEN-MASTER Платформа методов и средств генетической модификации человека на всем периоде развития и жизненного цикла	NGS CYBERIA Платформа ПАК HMSHC (Human Machine Hardware & Software Complex). Единые стандарты, инструменты, интерфейсы, команды передачи данных. Биохакинг	EiDU Экосистема для проведения «трансляций» активностей по всем инновационным и будущим каналам	SPPS Стандарты и системы персонализированной печати одежды/ обуви и т.д.
	SlaaS Assessment center— платформа оценки и скрининга участников рынка	SA Платформа трансферта навыков, знаний и опыта Human Machine Legacy Стандарты описания и передачи P2AI, AI2P	NGS WIKI-TWIN Платформа оцифровки субъекта рынка и его активностей на агрегационном принципе с элементами WIKI-подхода		SA Платформа управления тренировочным процессом	SPPS Платформа с элементами AI для анализа поступающих данных и выдачи рекомендаций
	SlaaS Платформа шеринга спортивных объектов	NGS DIGITAL NUTRITION Микро/ макро/ фармо нутрициологическая платформа - разработка электронных рецептов и рецептур (единые стандарт), в том числе система контроля сильнодействующих препаратов (Биохакинг)	SPPS Платформа FB+NFB suit		EiDU Экосистема для проведения мероприятий в цифровых и прочих пространствах	

Сторонние разработчики, коммерциализаторы, авторы, стартапы и иные новые бизнесы, высокотехнологичные предприниматели и т.д. (лица и структуры, способные разрабатывать решения и коммерциализовать их)

*Виды SportNet центров: 1) «SportNet центры» на базе существующих объектов спортивной инфраструктуры на территории Российской Федерации 2) «SportNet центры», созданные на базе особых спортивных зон в Российской Федерации 3) Зарубежные «SportNet центры» – представительства российской спортивной индустрии	B2B B2B2C B2C2C B2C	Массив нишевых, предметных и прочих проектов Конечные клиенты	New Sports Activities – NSA (Новые виды спорта – НВС) Events in Digital Universes – EiDU (Мероприятия в цифровых) вселенных – МвЦВ Smart Activity – SA (Умные тренировки – УТ) Smart Personalised Products&Services – SPPS (Умные персонализированные товары – УПТ) NextGen Sportsmen – NGS (Спортсмен нового поколения – СНП) Sports Infrastructure as a Service – SlaaS (Спортивная инфраструктура – СИ) For All – FA – актуально для всех сегментов	Классификатор сегментов
--	--	---	---	--------------------------------



ОТЛИЧИЕ ОТ ДРУГИХ



РЕСУРСЫ ПРОЕКТА

- Финансирование членами Ассоциации Производителей и Экспортёров Отечественного Спортивных Товаров и Оборудования
- Технологический потенциал Ассоциации Специалистов Спортивной Индустрии – разработчика платформенных решений
- Региональная структура ОГФСО «Юность России»

Дополнительное финансирование:

Фонд содействия развитию малых форм предприятий в научно-технической сфере , Российский фонд развития информационных технологий

Национальная технологическая инициатива, Минпромторг России, Сколково, Фонд перспективных исследований



Предполагаемое количество участников проекта:



85 клубов в Российской Федерации (в каждом субъекте Российской Федерации) — первого вида.



5 клубов — второго вида



В рамках пилотного проекта прорабатывается создание нескольких видов «SportNet клубов»:

- городской;
- образовательный;
- международный.



Каждый клуб формирует актив не менее 20 человек, которые в свою очередь задействуют в проект каждый порядка 50 человек (1000 человек вокруг одного SportNet-клуба)



10 клубов — третьего вида

В проекте будет задействовано не менее 100 тысяч человек

ПРОГНОЗИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

РЕАЛИЗОВАННЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

7 июля 2020 года, в Комитете СФ по социальной политике прошло заседание Экспертного совета по физической культуре и спорту. Мероприятие провел его председатель Константин Вырупаев. В рамках заседания работали две секции: «SportNet: горизонт будущего» и «Совершенствование государственного и негосударственного управления в сфере физической культуры и спорта: социально ориентированные некоммерческие организации, субъекты малого и среднего предпринимательства».

Первый заместитель председателя Комитета Совета Федерации по социальной политике Александр Варфоломеев:

«Сегодня спортивная индустрия претерпевает значительные изменения. Размывается грань между спортивными соревнованиями и индустрией развлечений, в олимпийской программе появляются новые виды спорта, которые интересны молодёжи»



Заседание Экспертного совета по физической культуре и спорту при Комитете Совета Федераций по социальной политике на тему «SportNet: горизонт будущего»

По итогам заседания принята резолюция, включающая, в частности, следующие пункты:

- Поддержать инициативу Минпромторга России и Ассоциации производителей и экспортеров отечественных спортивных товаров и оборудования по созданию рынка SportNet
- Рекомендовать Рабочей группе рынка SportNet по мере разработки «дорожной карты» по итогам Форсайта НТИ 2.0 направить ее для рассмотрения в Комитет Совета Федерации по социальной политике.
- Экспертному совету по физической культуре и спорту при Комитете Совета Федерации по социальной политике в целях оказания информационной и консультационной поддержки создания рынка SportNet создать рабочую группу Экспертного совета по взаимодействию с рынком SportNet; подготовить план заседания рабочей группы Экспертного совета по взаимодействию с рынком SportNet на период до конца 2020 года.

**СОЗДАНИЕ ФЕДЕРАЛЬНОЙ
ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ
ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ ФОРМИРУЕМОГО
РЫНКА SPORTNET ПОДДЕРЖАНО
ПУНКТОМ 5 РЕЗОЛЮЦИИ ЭКСПЕРТНОГО
СОВЕТА ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ
И СПОРТУ ПРИ КОМИТЕТЕ СОВЕТА
ФЕДЕРАЦИИ ПО СОЦИАЛЬНОЙ
ПОЛИТИКЕ ОТ 21 ИЮЛЯ 2020 Г.
№ 3.8-13/РЗ/072001 «SPORTNET:
ГОРИЗОНТ БУДУЩЕГО».**

ФЕДЕРАЛЬНОЕ СОБРАНИЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
КОМИТЕТ СОВЕТА ФЕДЕРАЦИИ
ПО СОЦИАЛЬНОЙ ПОЛИТИКЕ

ул. Б.Дмитровка, д. 25, Москва, 103426

29 октября 2020 г.

№ *3.8-13/5584*

Министру спорта Российской
Федерации

О.В. МАТЫЦИНУ

Уважаемый Олег Васильевич!

16 сентября 2020 года в торгово-выставочном комплексе "Гостинный Двор" в рамках III Съезда производителей Российской спортивной индустрии, состоялось заседание Экспертного совета по физической культуре и спорту при Комитете Совета Федерации по социальной политике на тему: "Импортозамещение как фактор стимулирования роста отечественного производства спортивных товаров".

Направляю для информации и использования в работе резолюцию Экспертного совета.

Приложение: на 12 л. в 1 экз.

Первый заместитель
председателя Комитета

С уважением,
А.Г. Варфоломеев
А.Г. Варфоломеев

РЕАЛИЗОВАННЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

16-17 сентября в Гостином дворе, в рамках III Всероссийского форума «Живу спортом» и выставки «Спорт.Туризм.Бизнес» прошел ряд мероприятий, посвященных созданию рынка SportNet, в том числе:

16 сентября 2020 г.

- ✓ «SportNet – презентация рынка будущего»
- ✓ Заседание Экспертного Совета по физической культуре и спорту при Комитете Совета Федерации по социальной политике на тему «Импортозамещение как фактор стимулирования роста отечественного производства спортивных товаров»
- ✓ Брейн-спич «Квалификации спортивной индустрии будущего»
- ✓ III Съезд производителей российской спортивной индустрии.
- ✓ «Обсуждение комплекса мер по формированию современной отрасли спортивной индустрии на 2021-2023 годы»



17 сентября 2020 г.

- Заседание Комитета по предпринимательству в сфере спорта Торгово-промышленной палаты Российской Федерации на тему: «Типовые решения как драйвер развития спортивной индустрии»
- Заседание рабочей группы по развитию спортивной индустрии и спортивно-производственных кластеров в структуре Общественного совета при Министерстве спорта

Мероприятия посетили Председатель Комитета Совета Федерации по социальной политике Святенко И.Ю., статс-секретарь заместитель министра спорта РФ Машкова К.В и директор Департамента развития промышленности социально значимых товаров Минпромторга России Колобов Д.В., а также члены рабочей группы рынка SportNet и прочие участники форума (более 6 000 человек).

Мероприятия SportNet в рамках III Всероссийского форума «Живу спортом» и выставки «Спорт.Туризм.Бизнес»

РЕАЛИЗОВАННЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

16-17 сентября в Гостином дворе, в рамках III Всероссийского форума «Живу спортом» и выставки «Спорт.Туризм.Бизнес» прошел воркшоп «SportNet – проекты для рынка будущего». В ходе воркшопа участники научились создавать и упаковывать прорывные бизнес-проекты.

Участие в мероприятии принимали студенты Финансового университета, РЭУ им. Г.В. Плеханова, РАНХиГС и другие посетители форума.

В первый день участники разделились на команды, погрузились в атмосферу SportNet 2035, изучили проблематику и выбрали ключевые идеи, на базе которых начали описывать проекты. Вечером 16 сентября, на предварительном слушании, проектные команды презентовали свои идеи жюри и получили обратную связь.

Второй день участники воркшопа начали с зарядки, которую провела Екатерина Статут – фитнес-тренер из Санкт-Петербурга. Благодаря такой активности заряд дофамина в начале дня получили не только члены проектных команд, но и все посетители форума. После этого проекты прорабатывались индивидуально, при поддержке помогли опытных модераторов и менторов



Воркшоп «SportNet – проекты для рынка будущего»

В ходе воркшопа было создано и презентовано экспертному жюри 6 проектов:

- BrainUPMusic – нейродопинг, позволяющий перестраивать биоэлектрическую активность мозга с помощью синтезируемых звуковых волн.
- Formula Distance – NVR-площадка для проведения автомобильных гонок в онлайн и офлайн форматах.
- SportID - интеллектуальное мобильное спортивное приложение, позволяющее вовлекать людей в спорт.
- Sport Invest – инновационная инвестиционная платформа, позволяющая вкладывать средства в развитие спортсмена.
- ВЕТЕР – новая энергия для спорта и развлечений, благодаря которой становится возможным проведение соревнований в новых сферах.
- ScoutApp – мобильное приложение по подбору спортсменов для клубов, агентов и спонсоров.

Победители разделили призовой фонд 100 000 руб.